



Câmara Municipal de Assis

Estado de São Paulo

Rua José Bonifácio, 1001 – CEP 19800-072 – Fone/Fax: (18) 3302-4144

Site: www.assis.sp.leg.br – e-mail: cmassis@camaraassis.sp.gov.br

Fls. 1

Proposição Eletrônica nº 7856

REQUER INFORMAÇÕES DO PODER EXECUTIVO QUANTO A POSSIBILIDADE DE EXECUÇÃO DE OBRAS DE MELHORIAS NA ESTRADA RURAL ÁGUA DA PRATA, FAZENDA DA PINGA, ÁGUA DA MATA

Considerando que fomos procurados por munícipes que solicitaram nossa intervenção junto à Administração Pública Municipal visando a execução de obras de melhorias (passar máquina) na Estrada Rural Água da Prata, Fazenda da Pinga, na Água da Mata, tendo em vista o estado precário de conservação em que se encontra referida estrada;

Considerando , enfim, que para o bom desempenho do papel fiscalizador da Câmara Municipal, conforme preceitua o inciso II do artigo 3º, do Regimento Interno da Câmara Municipal de Assis, este Vereador deve ser informado sobre todos os assuntos que são de interesse comum da sociedade assisense;

Requeremos à Mesa, ouvido o Plenário e atendidas as formalidades regimentais, seja oficiado ao Prefeito Municipal, Senhor **José Aparecido Fernandes**, solicitando que Sua Excelência preste a esta Casa de Leis, após consulta à Secretaria Municipal de Planejamento, Obras e Serviços, as seguintes informações:

a) Existe a possibilidade de passar a máquina na Estrada Rural Água da Prata, Fazenda da Pinga, Água da Prata?

b) Se positivo, qual a previsão da execução da obra?

c) Se negativo, justificar.

SALA DAS SESSÕES, em 20 de maio de 2020.



Câmara Municipal de Assis

Estado de São Paulo

Rua José Bonifácio, 1001 – CEP 19800-072 – Fone/Fax: (18) 3302-4144

Site: www.assis.sp.leg.br – e-mail: cmassis@camaraassis.sp.gov.br

Fls. 2

ANDRÉ GONÇALVES GOMES - André Borracha
Vereador - PL

Documento assinado digitalmente nos termos da MP 2.200-2/2001 e da Resolução Municipal nº 189/2015.
Para conferir o original, acesse https://sapl.assis.sp.leg.br/generico/proposicao_validar e informe o
número de proposição 7856.

