



Câmara Municipal de Assis

ESTADO DE SÃO PAULO

1 **ATA Nº 02 DA 1ª REUNIÃO EXTRAORDINÁRIA DA COMISSÃO DE**
2 **CONSTITUIÇÃO E JUSTIÇA REALIZADA NO DIA 17 DE FEVEREIRO DE**
3 **2020.** Aos dezessete dias do mês de fevereiro do ano de dois mil e vinte, nesta cidade de
4 Assis, Estado de São Paulo, nas dependências da Câmara Municipal de Assis, na Rua José
5 Bonifácio, nº 1001, às 17h30min, reuniu-se a **Comissão de Constituição e Justiça - CCJ**
6 para discutir o Projeto de Lei nº 01/2020. Estavam presentes os vereadores Claudécir
7 Rodrigues Martins, Presidente, Vinícius Guilherme Simili, Vice-Presidente, Roque Vinícius
8 I. T. Dias, Secretário, e Alexandre C. C. N. Vêncio, membro. Ausente justificadamente o
9 vereador Nilson Antonio da Silva, conforme atestado médico anexado à Ata nº 01/2020. O
10 PL 01/2020, de autoria do Poder Executivo, dispõe sobre a Revisão Geral Anual dos
11 vencimentos dos servidores municipais e dá outras providências. A propositura foi incluída
12 na Ordem do Dia da 2ª Sessão Ordinária, realizada no dia 10 de fevereiro de 2020 e foi
13 adiada por uma sessão, na expectativa da Prefeitura encaminhar a esta Casa de Leis um
14 substitutivo para proceder a algumas alterações, visando atender as demandas da população.
15 Tendo em vista que a Câmara não recebeu nenhum substitutivo ao projeto, os membros da
16 Comissão deliberaram sobre como proceder à votação, objetivando garantir o direito à
17 revisão geral anual dos servidores municipais, mencionando, inclusive, a possibilidade de
18 colocar o artigo 2º em destaque, para votá-lo separadamente, de acordo com o artigo 205 do
19 Regimento Interno. Não havendo mais nada a ser discutido, foi encerrada a presente reunião
20 às 18h00min e eu, Natalia Domingos Pelissari, lavrei a presente que uma vez conferida pelos
21 membros da Comissão, vai por eles assinada.

CLAUDECIR RODRIGUES MARTINS - PRB
Presidente

VINÍCIUS GUILHERME SIMILI - PDT
Vice-Presidente

ROQUE VINÍCIUS I. T. DIAS - PTB
Secretário

ALEXANDRE C. C. N. VÊNCIO - PR
Membro